

Le dessus des cartes (5)

I) Se repérer pendant la randonnée :

Lors de votre marche, pour suivre votre itinéraire sur la carte, il faudra (peut être) sélectionner des points de repère dans l'environnement, en faisant une **recherche visuelle d'indices** sur le terrain pour les **comparer à la carte** (ou vice versa).

- Cette recherche est plus facile, par temps dégagé, dans un terrain vallonné et peu boisé.
- A l'inverse, dans une forêt, la recherche d'indices est très limitée ; elle se limite aux intersections de chemins, et peut être au relief du terrain s'il est accidenté.
- Sur un terrain plat, comme en Beauce notamment, il n'y aura que peu d'indices, excepté les villages.

II) Orienter la carte :

Rappel : La carte IGN est orientée au Nord par son bord supérieur.

Mais il est possible de l'orienter à partir du visuel :

Exemple :

Ci-dessous, la photo de l'endroit où se trouve un marcheur, entouré de champs :



On peut voir ici 4 points de repère :

- 2 châteaux d'eau
- les clochers de la cathédrale
- une construction

Le marcheur tournera sa carte pour essayer d'aligner les repères distingués,



Pour cela, il repèrera sur la carte :

- les 2 châteaux d'eau
- la Cathédrale (pas de chance, elle ne figure pas sur sa carte)
- la construction (pas de bâtiment sur sa carte, mais peut être est-ce une construction récente)

Il en déduit 3 positions :

- 1) à cet endroit, il devrait avoir des bois sur sa gauche et derrière lui ; hors, il est entouré de champs. **Fausse piste**
- 2) à cet endroit, il se trouverait sur une route secondaire. **Fausse piste**
- 3) à cet endroit, cela correspond bien à ses observations : il se trouve donc sur le chemin **violet**.

Depuis tout autre point de la carte, la vue serait différente.

A noter que la direction du nord (flèche) suit toujours le bord de la carte.

Il faut bien reconnaître que cette méthode est approximative, car il faut pouvoir distinguer des points de repère représentatifs.

III) Relation carte terrain constante :

Néanmoins, il est toujours bon, lors d'une randonnée sur un terrain inconnu, de se situer sur une carte régulièrement pendant sa progression, et ne pas attendre d'être perdu.

IV) Anticiper son parcours :

Pendant votre parcours, il est aussi utile de consulter sa carte pour y lire les informations que l'on rencontrera quelques instants plus tard : repères, environnement végétal, relief du terrain etc...

Mais, il faut aussi se méfier des transformations humaines sur l'environnement qui n'auraient pas encore été reportées sur les cartes, par exemple, couramment, des bois abattus ; ou aussi, des surfaces cultivées devenues friches.

Solution de l'exercice proposé à l'épisode précédent :

Question : un marcheur, ne connaissant pas la région, pourrait-il déterminer dans quel sens coule le Couanon, même quand son cours est à sec ?

Oui Non

Justifiez : retrouvons les intersections du Couanon avec des courbes de niveau ; sur la gauche de la carte, en dessous de « Bézonville » on lit 145 m, et à droite, décalé par rapport à « Mon, Grte » on lit 135m ; donc le Couanon coule de la gauche de la carte vers la droite.

.....

Ainsi se termine la série « Le dessus des cartes ». L'auteur espère vous avoir apporté des éléments nécessaires et suffisants pour le déroulement de vos randonnées, individuelles ou en groupe.

D'autres éléments peuvent être étudiés, par exemple l'utilisation de la boussole.

Merci à tous les studieux lecteurs.